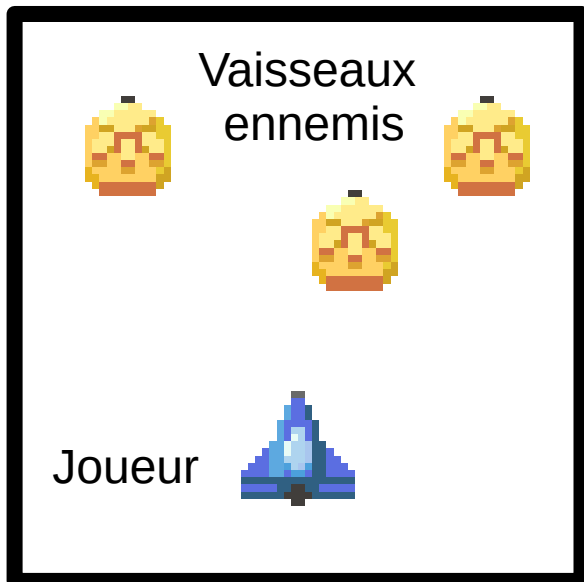


Story-board Satellite 14

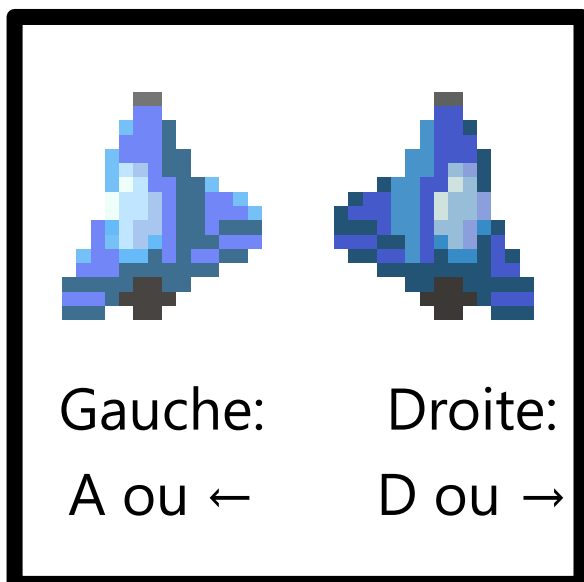
Début du jeu



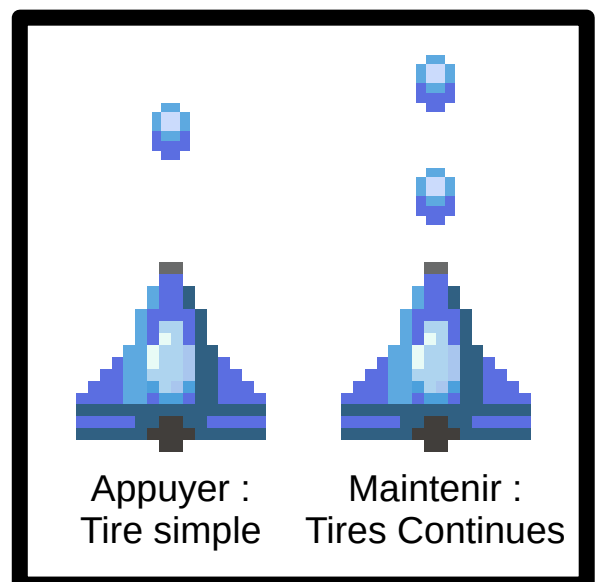
Vaisseaux ennemis
Tirent en continue



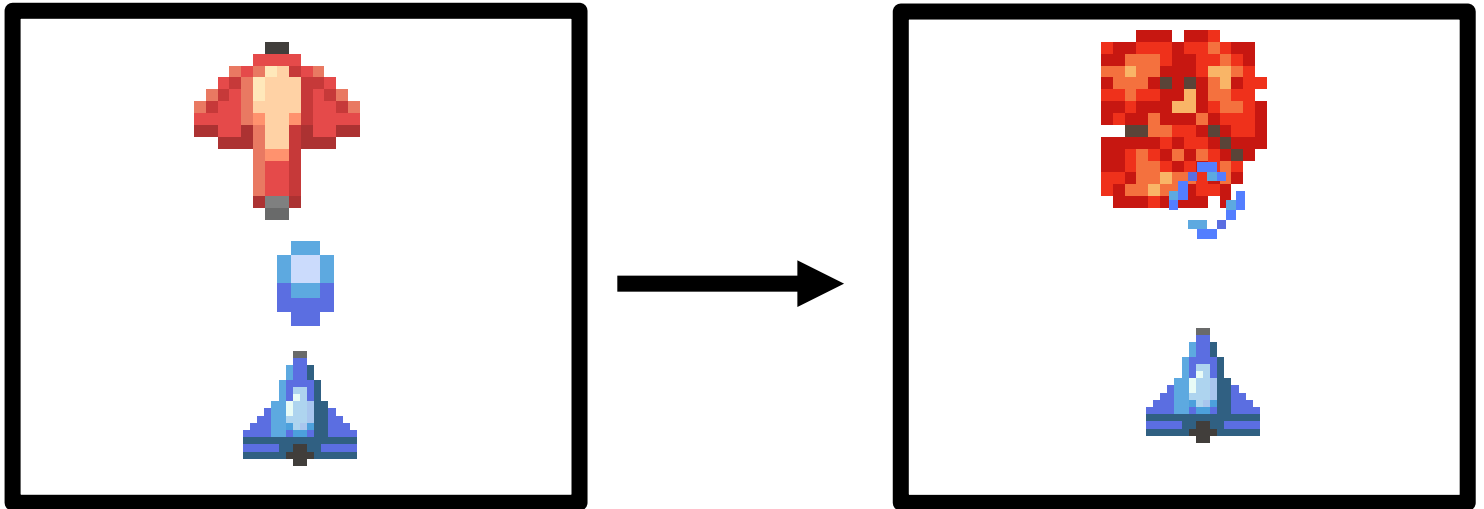
Déplacement



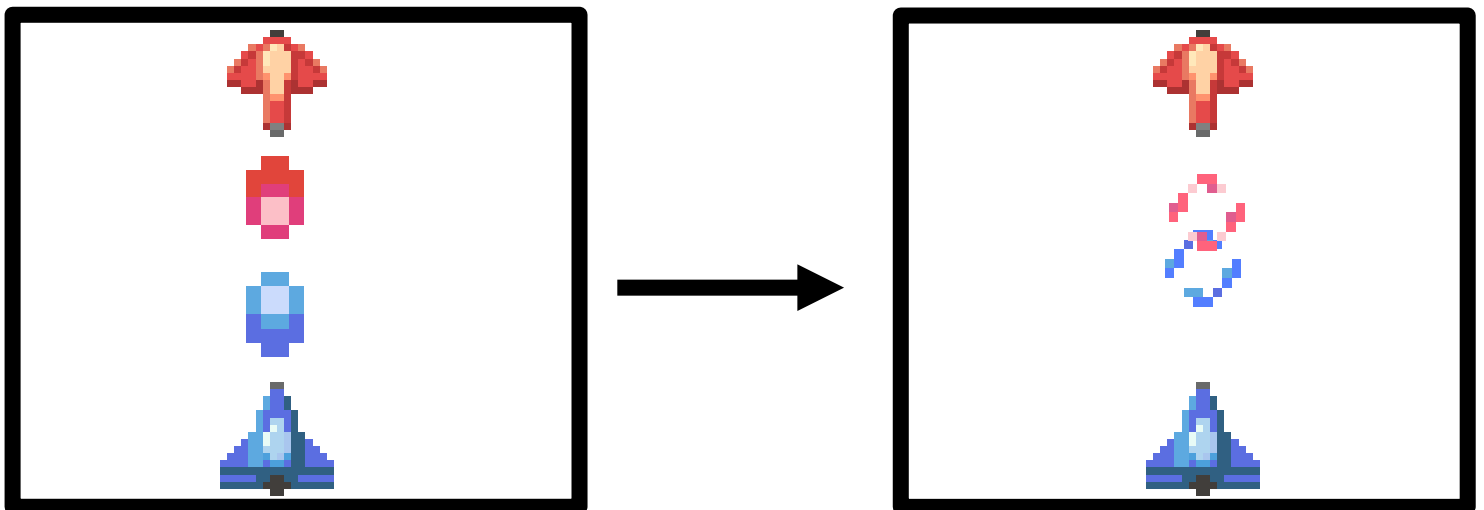
Tire de laser
touche : Espace



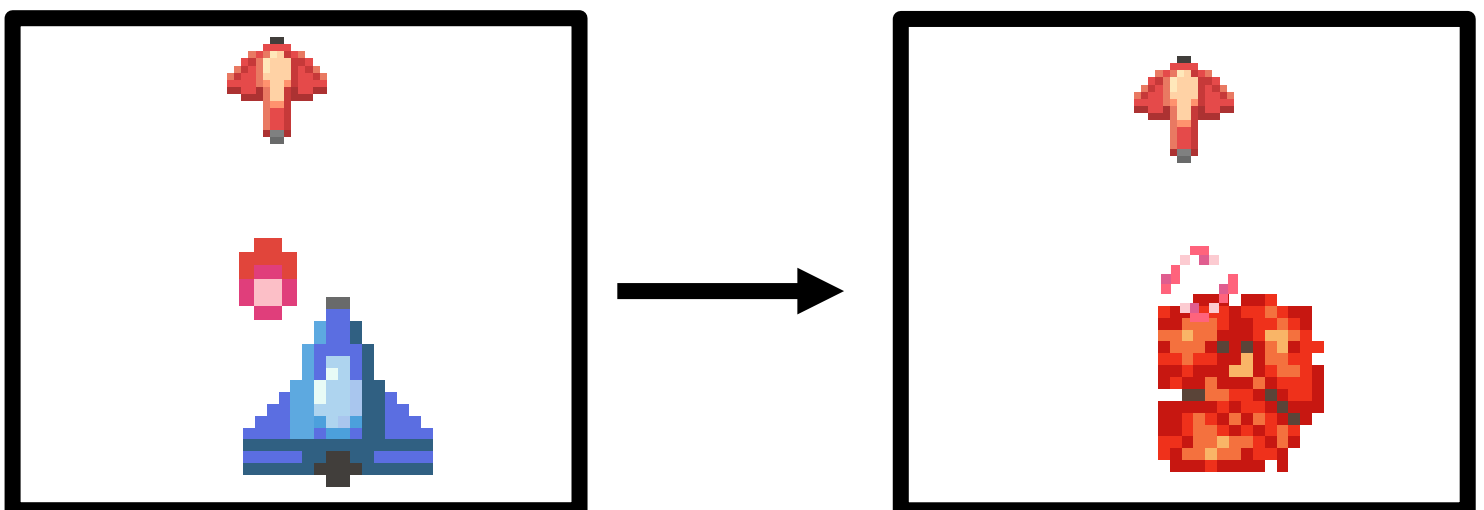
Collision entre vaisseau ennemi et laser du joueur
Le vaisseau ennemi est détruit



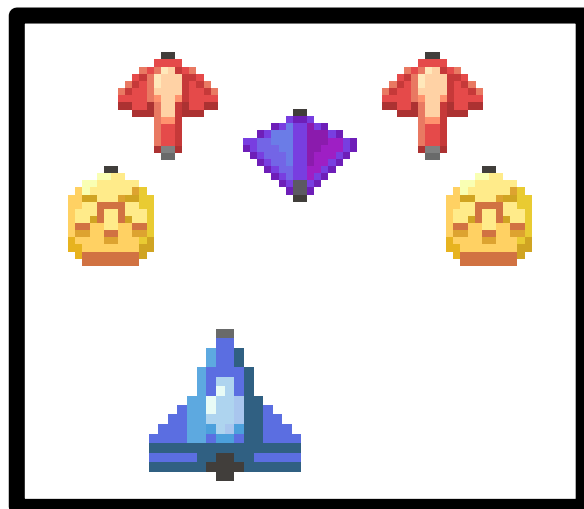
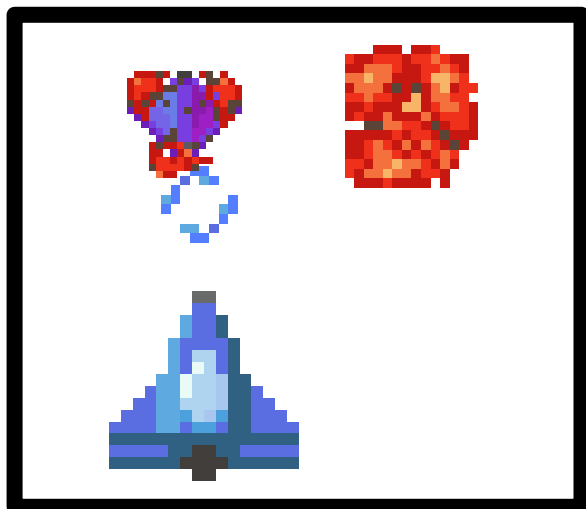
Collision entre laser du joueur et laser d'un vaisseau ennemi
Les deux lasers sont détruits



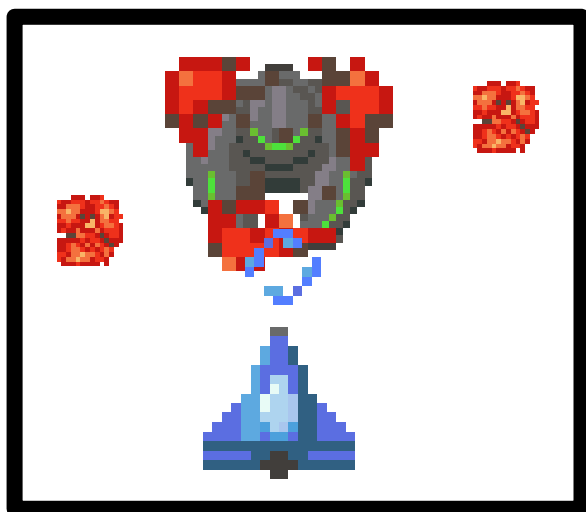
Collision entre laser d'un vaisseau ennemi et joueur
Le joueur est détruit



Après que le joueur détruit tous les vaisseaux présents
Passe a la vague suivante



Après que le joueur est détruit la dixième vague
Le joueur gagne la partie



Après que tous les joueurs sont détruits
La partie est terminée.

